Wozu ist das hier?

Mehrere Dinge kommen hier fuer mich zusammen.

Zum einen Freie Software, da man Gueter erstellt, die uns allen gehoeren koennen. Alle moeglichen Werkzeuge rund um "Interactive Fiction" und "Textadventures" sind Freie Software und so gesehen wurden sie auch im gleichen Umfeld "geboren".

Mein erster Zugang zu Computern erfolgte ueber Adventure Games und daher finde ich es persoenlich grossartig, in diesen Bereich einsteigen zu koennen. Im Besonderen "Interactive Fiction" bietet einen recht reichhaltigen theoretischen Hintergrund, den man gemeinsam entdecken kann.

Das ganze aus "agiler" Sicht zu betrachten kann helfen komplexere Zusammenhaenge aehnlich zu sehen und ich habe schon erlebt, wie das benutzte Glossar im Alltag helfen kann. Letztendlich koennen wir Vorgaenge beim programmieren entzaubern und damit die ganze Magie beim Erstellen wunderschoener immaterieller Gueter freilassen. Ganz nach Punkt 4 der Hackerethik: "Man kann mit einem Computer Kunst und Schönheit schaffen."

Version #2
Erstellt: 2022-08-02 22:00:03 CEST von derralf
Zuletzt aktualisiert: 2022-08-02 22:12:44 CEST von derralf